**Projeto**

|  |  |
| --- | --- |
| Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas | |
| Disciplina: Desenvolvimento Web e Programação Orientada a Objetos | |
| professor: Adriano de Melo | Semestre: 2ª |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CRITÉRIOS** | **INDICADORES A SEREM AVALIADOS** | **CONCEITO** |
| Codificação | Codifica o front-end de aplicações web. |  |
| Codificação | Codifica o back-end de aplicações web. |
| Codificação | Desenvolve aplicações para a web. |
| Aplicabilidade e visão sistêmica. | Desenvolve programas orientados a objeto utilizando paradigma da POO. |
| Aplicabilidade e visão sistêmica. | Desenvolve programas com o paradigma da Orientação a Objetos. |
| Critério de Correção | **O projeto deverá apresentar as seguintes funcionalidades:**  1 – Tela de Login.  2 – Tela de Cadastro de novo Usuário.  3 – Tela de Receitas (Listagem e Exclusão).  4 – Tela de Despesas (Listagem e Exclusão).  5 – Tela de Cadastro/Edição de Receitas.  6 – Tela de Cadastro/Edição de Despesas.  7 – Tela de Relatório de Receitas vs. Despesas.  **Cada membro da equipe será arguido sobre funcionalidades do sistema, bem como sobre o código fonte do front e do back-end.**  **Por mais que o projeto seja desenvolvido em equipe, o conceito será individual, baseado no resultado do projeto em si e da arguição.**  **Conceito OT** – Pelo menos 6 funcionalidades solicitadas 100% funcionais (front e back) sem erros de código, de orientação a objetos e todas as arguições respondidas corretamente.  **Conceito B** – Pelo menos 5 funcionalidades solicitadas 100% funcionais (front e back) sem erros de código, de orientação a objetos e ter no máximo uma arguição respondida incorretamente.  **Conceito S** – Pelo menos 4 funcionalidades solicitadas 100% funcionais (front e back) sem erros de código, de orientação a objetos e ter no máximo duas arguições respondidas incorretamente.  **Conceito I** – Não atendendo os critérios mínimos acima.  **Para uma funcionalidade ser considerada completamente atendida:**  - Desenvolver a funcionalidade proposta sem apresentar erros no código, sem apresentar erros de lógica na solução e não gerar erros em tempo de execução;  - Código identado (front-end e back-end).  - Funcionalidade integrada entre front-end, back-end e banco de dados. |

**Telas do Sistema**

**1 – Tela de Login**

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

A Tela de Login deve:

- Utilizar as fontes indicadas no projeto;

- Apresentar o efeito de “hover” no botão;

- Deve ter um link “Criar Conta” sem a decoração do link;

- Deve apresentar um degradê na cor de fundo;

- Deve exigir que o campo de login e de senha tenham pelo menos 3 caracteres e sejam de preenchimento obrigatório;

- Deve validar o login e senha no banco de dados.

- Caso o login e senha estejam errados, o sistema deve apresentar uma mensagem de erro “Login ou Senha incorreto.”;

- Caso o login e senha estejam corretos, o usuário deve ser redirecionado para a tela principal do sistema.

- Aplicar as cores de fundo e de fontes indicadas no print das telas.

**2 – Tela de Cadastro de novo Usuário**

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente

A Tela de Cadastro de novo Usuário deve:

- Utilizar as fontes indicadas no projeto;

- Apresentar o efeito de “hover” no botão;

- Deve apresentar um degradê na cor de fundo;

- Deve exigir que o campo de nome, login e de senha tenham pelo menos 3 caracteres e sejam obrigatórios o preenchimento;

- O campo CPF deve exigir apenas números e ser obrigatório o preenchimento;

- O campo E-mail deve exigir um endereço de e-mail e ser obrigatório o seu preenchimento;

- O campo Data de Nascimento deve apresentar um calendário para o usuário selecionar a data e seu preenchimento ser obrigatório.

- Ao clicar em Cadastrar o sistema deve inserir o usuário no banco de dados, apresentar uma mensagem de “Usuário Cadastrado com Sucesso” e redirecionar o sistema para a Tela de Login.

- Aplicar as cores de fundo e de fontes indicadas no print das telas.

**3 – Tela de Receitas (Listagem e Exclusão)**

Tela de celular com aplicativo aberto

Descrição gerada automaticamente

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

A Tela de Receitas deve:

- Utilizar as fontes indicadas no projeto;

- Apresentar o efeito de “hover” em todos os botões;

- Deve apresentar um degradê na cor de fundo;

- O botão “Buscar” deve buscar no banco de dados todas as receitas do usuário logado;

- O botão “Limpar” deve limpar na tela os registros da tabela;

- O botão “Cadastrar” deve redirecionar o usuário para a tela de cadastro de receita;

- O botão “Editar” deve redirecionar o usuário para a tela de cadastro de receita levando as informações da linha da tabela para serem atualizadas.

- O botão “Excluir” deve apagar no banco de dados o registro da receita selecionada e atualizar a tabela sem a receita.

- A Exclusão de uma receita deve informar uma mensagem para o usuário que a receita foi excluída com sucesso.

- A tabela deve apresentar as linhas listradas;

- A lateral da página deverá ter o logo do sistema;

- A lateral da página também deve conter o menu do sistema, onde os botões (com efeito de hover) redirecionam o usuário para as páginas de listagem de receita, despesa e relatório.

- Aplicar as cores de fundo e de fontes indicadas no print das telas.

**4 – Tela de Despesas (Listagem e Exclusão)**

Tela de celular com aplicativo aberto

Descrição gerada automaticamente

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

A Tela de Despesas deve:

- Utilizar as fontes indicadas no projeto;

- Apresentar o efeito de “hover” em todos os botões;

- Deve apresentar um degradê na cor de fundo;

- O botão “Buscar” deve buscar no banco de dados todas as despesas do usuário logado;

- O botão “Limpar” deve limpar na tela os registros da tabela;

- O botão “Cadastrar” deve redirecionar o usuário para a tela de cadastro de despesa;

- O botão “Editar” deve redirecionar o usuário para a tela de cadastro de despesa levando as informações da linha da tabela para serem atualizadas.

- O botão “Excluir” deve apagar no banco de dados o registro da despesa selecionada e atualizar a tabela sem a despesa.

- A Exclusão de uma despesa deve informar uma mensagem para o usuário que a despesa foi excluída com sucesso.

- A tabela deve apresentar as linhas listradas;

- A lateral da página deverá ter o logo do sistema;

- A lateral da página também deve conter o menu do sistema, onde os botões (com efeito de hover) redirecionam o usuário para as páginas de listagem de receita, despesa e relatório.

- Aplicar as cores de fundo e de fontes indicadas no print das telas.

**5 – Tela de Cadastro/Edição de Receitas**

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

A Tela de Cadastro/Edição de Receitas deve:

- Utilizar as fontes indicadas no projeto;

- Apresentar o efeito de “hover” em todos os botões;

- Deve apresentar um degradê na cor de fundo;

- O label do botão na inserção de uma receita nova deve ser “Cadastrar”;

- O label do botão na edição de uma receita deve ser “Atualizar”;

- O campo Descrição deve ter pelo menos 3 caracteres e ser obrigatório o preenchimento;

- O campo Data da Receita deve apresentar um calendário para o usuário selecionar a data e ser obrigatório o preenchimento;

- O campo Valor deve ser numérico e seu preenchimento obrigatório;

- Tanto o cadastro de uma nova receita quanto a edição de uma existente devem realizar a persistência da informação no banco de dados;

- Uma vez cadastrada ou atualizada uma receita o sistema deve redirecionar o usuário para a página de Receitas;

- A lateral da página deverá ter o logo do sistema;

- A lateral da página também deve conter o menu do sistema, onde os botões (com efeito de hover) redirecionam o usuário para as páginas de listagem de receita, despesa e relatório.

- Aplicar as cores de fundo e de fontes indicadas no print das telas.

**6 – Tela de Cadastro/Edição de Despesas**

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

A Tela de Cadastro/Edição de Despesas deve:

- Utilizar as fontes indicadas no projeto;

- Apresentar o efeito de “hover” em todos os botões;

- Deve apresentar um degradê na cor de fundo;

- O label do botão na inserção de uma despesa nova deve ser “Cadastrar”;

- O label do botão na edição de uma despesa deve ser “Atualizar”;

- O campo Descrição deve ter pelo menos 3 caracteres e ser obrigatório o preenchimento;

- O campo Valor deve ser numérico e obrigatório o preenchimento;

- O campo Data da Vencimento deve apresentar um calendário para o usuário selecionar a data e ser obrigatório o preenchimento;

- O campo Data de Pagamento deve apresentar um calendário para o usuário selecionar a data, porém o seu preenchimento não é obrigatório;

- Tanto o cadastro de uma nova despesa quanto a edição de uma existente devem realizar a persistência das informações no banco de dados;

- Uma vez cadastrada ou atualizada uma despesa o sistema deve redirecionar o usuário para a página de Despesas;

- A lateral da página deverá ter o logo do sistema;

- A lateral da página também deve conter o menu do sistema, onde os botões (com efeito de hover) redirecionam o usuário para as páginas de listagem de receita, despesa e relatório.

- Aplicar as cores de fundo e de fontes indicadas no print das telas.

**7 – Tela de Relatório de Receitas vs. Despesas**

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente com confiança baixa

A Tela de Relatórios deve:

- Utilizar as fontes indicadas no projeto;

- Apresentar o efeito de “hover” em todos os botões;

- Deve apresentar um degradê na cor de fundo;

- O campo Ano deve ser numérico e obrigatório o preenchimento;

- Ao clicar no botão “Gerar” o sistema deve pegar o ano selecionado no campo Ano e ir ao banco de dados para gerar as informações necessárias para a geração do gráfico.

- A lateral da página deverá ter o logo do sistema;

- A lateral da página também deve conter o menu do sistema, onde os botões (com efeito de hover) redirecionam o usuário para as páginas de listagem de receita, despesa e relatório.

- Aplicar as cores de fundo e de fontes indicadas no print das telas.

- Para o desenvolvimento do gráfico deve-se usar a API Chart JS. O endereço do site com os exemplos de configuração está disponível no endereço: https://www.chartjs.org/.

**Início do CSS do Sistema**

@import url("https://fonts.googleapis.com/css2?family=Kalam&family=Lato:wght@700&display=swap");

:root {

--fonte-titulo: "Lato", sans-serif;

--fonte-texto: "Kalam", cursive;

--cor-principal: #112D4E;

--cor-secundaria: #3F72AF;

--cor-tercearia: #DBE2EF;

--cor-fonte: #F9F7F7;

--cor-preto: #000000;

--cor-fundo: linear-gradient(to bottom, var(--cor-secundaria), 70%, var(--cor-principal));

}

\*{

padding: 0;

margin: 0;

box-sizing: border-box;

}

body {

background: var(--cor-fundo);

color: var(--cor-fonte);

}

**Capacidades do Sistema**

**1 – Usuário**

- Cadastrar Usuário: Esta capacidade tem como regra específica de negócio a verificação se o usuário já se encontra cadastrado no banco de dados. Caso não esteja cadastrado o sistema pode continuar com o processo de cadastro, caso contrário, deverá informar que o usuário já se encontra cadastrado no sistema.

- Logar no Sistema: Esta capacidade não possui nenhuma regra específica de negócio, bastando apenas realizar a consulta para verificar se o login e senha digitados pelo usuário coincidem com as cadastradas no banco de dados.

**2 – Receita**

- Cadastrar Receita: Esta capacidade não possui nenhuma regra específica de negócio, bastando apenas realizar o cadastro da receita para o usuário logado no banco de dados.

- Listar todas as Receitas: Esta capacidade não possui nenhuma regra específica de negócio, bastando apenas realizar a listagem de todas as receitas do usuário logado no banco de dados.

- Pesquisar Receita: Esta capacidade não possui nenhuma regra específica de negócio, bastando apenas realizar a pesquisa da receita específica selecionada pelo usuário logado no banco de dados.

- Atualizar Receita: Esta capacidade não possui nenhuma regra específica de negócio, bastando apenas realizar a atualização da receita do usuário logado no banco de dados.

- Excluir Receita: Esta capacidade não possui nenhuma regra específica de negócio, bastando apenas realizar a exclusão da receita do usuário logado no banco de dados.

**3 – Despesa**

- Cadastrar Despesa: Esta capacidade não possui nenhuma regra específica de negócio, bastando apenas realizar o cadastro da despesa para o usuário logado no banco de dados.

- Listar todas as Despesas: Esta capacidade não possui nenhuma regra específica de negócio, bastando apenas realizar a listagem de todas as despesas do usuário logado no banco de dados.

- Pesquisar Despesa: Esta capacidade não possui nenhuma regra específica de negócio, bastando apenas realizar a pesquisa da despesa específica selecionada pelo usuário logado no banco de dados.

- Atualizar Despesa: Esta capacidade não possui nenhuma regra específica de negócio, bastando apenas realizar a atualização da despesa do usuário logado no banco de dados.

- Excluir Despesa: Esta capacidade não possui nenhuma regra específica de negócio, bastando apenas realizar a exclusão da despesa do usuário logado no banco de dados.

**4 – Relatório**

- Gerar Relatório: Esta capacidade não possui nenhuma regra específica de negócio, bastando apenas realizar a consulta que processa as informações de receitas e despesas por mês, sendo que essa consulta no banco de dados deve ser realizada baseado no ano definido pelo usuário logado do sistema.